

# 「たのしくソウジ」プレゼンテーションシート

チーム名：

プレイヤー名：

## 作品名

---

つくった作品の写真をのせよう！

みんなのおすすめの角度からさつえいした写真と、  
それとは違う角度からさつえいした写真の2枚をのせよう



## Q1. どんな「ソウジ」を、どうやって楽しくしてくれる作品ですか？



💡：「ソウジ」をしている人のかんさつしたり、まわりの人に話を聞いたりしてみよう。本やインターネットで調べたり、ニュースや新聞を見たりしてもいいね！

どんな「ソウジ」を楽しくしてくれるのか書こう！

を

どうやって楽しくする作品かを書こう！

ことで楽しくしてくれる

## Q2. その「ソウジ」（Q1で考えたこと）を楽しくすると、どんないいことがありますか？



たとえば

- ・〇〇したい人がいっぱいでてくる？
- ・××がなくなる？
- ・△△もんだいを解決できる！？



# 「たのしくソウジ」プレゼンテーションシート

## Q3-1. アイデアを形にするために、パーツ選びや組立でくふうしたところ



たとえば

- ・〇〇できるようにサーボモーターを2こつかった
- ・センサーが△△になるよう、××な感じでくふうして組み立てた

## Q3-2. アイデアを形にするために、プログラミングでくふうしたところ



たとえば

- ・〇〇になるように、××なプログラムにした
- ・△△に動くように、■ ■の順番をくふうした

## Q3-3. まわりの人に使ってみてほしい！かっこいい！かわいい！と思ってもらえるように、見た目でくふうしたところ



たとえば

- ・使いやすいように〇〇を××した
- ・かっこよく見えるように△△を■ ■した
- ・● ●を▲ ▲することでかわいく見えるようなくふうをした



## Q4. 作品の未来設計図をおしえてください



### 今回の作品のその先を教えてください！

「もっとこうしたい」、そんな思いやアイデアをイラストや文章で、審査員や他のみんなに伝えよう！  
KOOV以外のものを取り入れてもいいよ。

たとえば・・・

