

# KOOV Challenge 2026 募集要項

～ロボット制作部門～  
※KOOVをお持ちの方向けの部門です。

## 目次

1. コンテストの概要
2. 開催テーマ
3. 参加対象
4. 参加費用
5. エントリー区分
6. 制作物
7. 制作に関する条件
8. 審査方法と審査基準
9. 審査に関する諸注意
10. エントリー方法
11. 募集期間
12. 表彰
13. 結果発表
14. 禁止事項
15. 免責事項
16. その他

## 1 コンテストの概要

KOOV Challengeは、シンプルなブロックと自由なプログラミングを通じて多彩な表現と協働に挑戦するロボットコンテストです。KOOV Challengeは順位を競うことだけが目的のロボットコンテストではありません。観察し、考え、話し、作り、失敗して、また考えて...そんな試行錯誤を楽しみ、全国の仲間と出会い、ともに挑戦するコンテストです。

全国の仲間と作品を通して交流し、これまでの自分にはなかった新しい気づきを得てください。  
このコンテストへの参加が、次の新しい一歩を踏み出すきっかけになることを願っています。

## 2 開催テーマ

未来の防災ロボット大集合!

~わたしたちを自然災害から守る、たよれるロボットを考えよう~

今年のKOOV Challengeでは、わたしたちを自然災害から守れるような、たよれる防災ロボットの設計者になりきりましょう!

わたしたちの住んでいる場所では、地震や台風をはじめ、大雨による洪水や火山の噴火など、さまざまな自然災害が、予想しないタイミングでおそいかかってきます。そんなときに、みんなを守ってくれる防災ロボットを、あなたにつくってもらいます。

まずは、自然災害について、身の周りの人に質問してみたり、調べてみたりすることからはじめてみましょう。自然災害から自分自身や身近な誰かを守るために、どんな課題があって、なぜあなたがその問題を解決したいのかを考えることも、大切なポイントです。いろいろな人にインタビューしたり、さまざまな方法で調べたりするほか、今回のKOOV Challengeをきっかけに、自宅の防災グッズを確認したりして、災害発生時にどんなことを想定すれば良いのか想像してみるのもおすすめです。

さまざまな自然の脅威を乗り越えるための防災ロボットのアイデアが見つかったら、KOOVをつかって自由に表現してみましょう。

作品が完成したら動画を撮影しましょう! どんなときに、どこで、どのように活やくすることで、わたしたちを助けてくれるロボットなのか、そしてなぜあなたがそれを作りたいと思ったのかを文章にして発表しましょう。

未来の防災ロボットをあつめて、みんなを自然災害から守る準備を、今からはじめましょう!

## 3 参加対象

日本在住のKOOVプレイヤー(以下、プレイヤー)

## 4 参加費用

無料

## 5 エントリー区分

プレイヤーの学年(2025年7月17日時点)に応じて、該当するセクションにエントリーしてください。エントリーは個人単位のみを受付となります。

- A) 未就学セクション(Pre-school Section)  
小学校入学前のプレイヤーが対象です。
- B) 小学校1～3年セクション(U-G3 Section)  
小学1年生以上かつ小学3年生以下のプレイヤーが対象です。
- C) 小学校4～6年セクション(U-G6 Section)  
小学4年生以上かつ小学6年生以下のプレイヤーが対象です。
- D) オープンセクション(Open Section)  
中学1年生以上のプレイヤーが対象です。

## 6 制作物

「7 制作に関する条件」をよく読み、下記A～Dの4つの制作物を制作してください。

- A) どんな人のために、どんな特長のロボットをつくるかを考え、KOOVを使って作ってください。
- B) 制作した作品にプログラミングをし、動きをつけてください。
- C) 制作した作品を動画で記録します。作品の特長がわかる動画を1分以内で撮影してください。
- D) 作品を登録する際、KOOVアプリでプレゼンシートを記入いただきます。項目は以下の通りです。
  - a. 作品名(23文字以内)
  - b. どんな自然災害に備えて作りましたか?(15文字以内)
  - c. いつどこでどのように使いますか?(50文字以内)
  - d. どうしてあなたはこの作品を作ろうと思ったのですか?(50文字以内)
  - e. 頑張ったところ、工夫したところ、すごいと思うところはどこですか?(200文字以内)

## 7 制作に関する条件

I. 利用可能な機材

KOOVコアやその他のブロックや電子パーツには制限はありません。また、身の回りにある素材を使用することができます。

II. その他制作に関する条件

- A) 作品1つ1つにプログラミングすることができますが提出するプログラムは1点までとします。代表的なプログラムを登録してください。
- B) 動画は1分以内にしてください。動画にBGMや効果音を加えることは禁止します。ブザーでメロディや効果音を演奏したり、加えたりすることは可能です。また、口頭での説明や字幕は必要ありません。

III. 制作時の諸注意

- A) 使用できる「身の回りにある素材」に制限は設けませんが、使用したことによるKOOVの故障など、原状復帰が困難になった場合も、主催者は対応いたしかねますので、十分ご注意ください。
- B) 提出された動画、プレゼンシートはKOOVアプリ上で公開します。映像内に他者の著作物(イラストなど)を映り込ませる場合は、権利者の許諾の要否などを必ず事前に確認した上で応募してください。また、映像内に人が映り込む場合は、その方(15歳未満の場合は保護者の方)の同意を得てください。万一、著作権侵害や同意がない人の顔が映り込んでいたなどの問題があった場合は、応募者の責任とし、主催者は責任を負いません。

## 8 審査方法と審査基準

審査は、主催者が選定した審査員が下記の4つの観点で実施します。よく読んで、作品を制作してください。

I. アートとデザインの観点

- A) KOOVの特徴が生かされた、動きと外見であること
- B) 今までにない、自分にしかできない作品であること
- C) 自分だけじゃない、みんなもワクワクできる作品であること

II. 多様性と課題解決の観点

- A) いろいろな立場、いろいろな年齢の人に伝わる作品であること
- B) 課題をみつけ、解決へのストーリーを立てていること

III. 知識とスキルの観点

- A) アイデアを実現するための、造形力をもっていること
- B) アイデアを実現するための、コーディング力をもっていること

**IV. 今回のテーマに合わせたオリジナル観点**

- A) どんな場面でどんな状況でどんな役割を果たすかをプログラミングや造形で表現できているかどうか
- B) 自然災害が起こったときの、「人」や「まち」のことを想像し、実際に欲しいと感じるロボットになっているかどうか

**9 審査に関する注意事項**

**I. 審査の対象とならないもの**

以下に該当する場合、審査の対象とはなりません。ご注意ください。

- A) 「6 制作物」「7 制作に関する条件」に記載されている事項が守れていないもの
- B) 「14 禁止事項」に記載されている事項に該当するもの

**II. その他の諸注意**

- A) 審査はあくまでアイデアやアイデアを実現するための工夫に対して、上記の基準をもとに審査を行います。使っているパーツやコアの多さで審査が有利に働くことはありません。
- B) 動画とプレゼンシートが主な審査対象となります。プログラミングはその補助として審査しますので代表的なものを提出してください。
- C) 審査結果に対する質問等は受け付けませんのでご了承ください。

**10 エントリー方法**

エントリー受付期間中に、KOOVアプリの「コンテスト」ページに入り、「ロボット制作部門」の該当するセクションを選択して作品の登録を行ってください。

**11 エントリー受付期間**

2026年7月17日(金) 15:00頃から2025年8月24日(月) 15:00頃まで

※時間には余裕をもってエントリーしてください。

**12 表彰**

- I. 「5 エントリー 区分」に記載の4つのセクションごとに下記の表彰を設けます。
    - A) 金賞(1名)  
賞状、記念品、KOOVアプリ内でコレクションできる受賞者限定のバッジを贈呈します。
    - B) 銀賞(1名)  
賞状、記念品、受賞者限定のKOOVアプリのバッジを贈呈します。
    - C) 銅賞(1名)  
賞状、記念品、受賞者限定のKOOVアプリのバッジを贈呈します。
  - II. 全セクションの参加者から下記の表彰を設けます。
    - A) 特別賞(最大5名)  
賞状、記念品、受賞者限定のKOOVアプリのバッジを贈呈します。  
特別賞は、IのA～Cの賞とは別に、「8審査方法と審査基準」に記載されている審査の観点「今回のテーマに合わせたオリジナル観点」で優れていた個人に贈られます。特別賞については該当なしの可能性もあります。
    - B) 新人賞(最大3名)  
賞状、記念品、受賞者限定のKOOVアプリのバッジを贈呈します  
IのA～Cの賞、特別賞とは別に、プレイヤーの作成日が2024年9月1日以降の新人プレイヤーの中から新人賞を選定します。新人賞については該当なしの可能性もあります。
- ※「8 審査方法と審査基準」に記載されているI～IVの4つの評価観点のうち、金賞、銀賞、銅賞、新人賞はI～IIIがそれぞれ30%、IVが10%の比率で審査が行われます。特別賞はIVが100%の比率で審査が行われます。

#### <記念品等の贈呈について>

受賞者にはKOOV Challenge事務局から個別にご連絡し、記念品のお送り先を確認させていただきます。記念品は、結果発表日以降順次お送りします。

また、残念ながら受賞とはならなかった参加者にも、デジタル参加賞状とKOOVアプリ内でコレクションできるKOOV Challenge参加者限定のバッジを贈呈します。デジタル参加賞状はKOOVアプリのKOOV Challengeエントリーページ、またはメールでご案内するURLからアンケートにご回答いただくとダウンロードできます。

## 13 結果発表

結果はソニー・グローバルエデュケーションの会社ニュース・教育情報サイト<https://www.koov.io/column/>にて発表します。

結果発表日時

2026年9月30日(水) 13:00頃

## 14 禁止事項

下記の行為を禁止します。

- I. 参加者以外が、プログラミングを行う行為。
- II. 参加者以外が、エントリー作品を創る行為。
- III. 参加者以外が、動画やプレゼンシートなど制作物の説明資料を作る行為。
- IV. 盗作行為。
- V. コンピューターウイルスなどコンテストの運営に危害を与える可能性のあるものを含んだ作品の提出。
- VI. 他者を攻撃あるいは中傷するような作品や行為、人種差別・ポルノ・性的な内容を含んだ作品や行為、その他法令に違反または第三者の権利を侵害するような作品や行為など、主催者が違法または不適切と判断する作品の提出や行為。
- VII. その他募集要項や主催者の指示に反する作品の提出。

## 15 免責事項

- I. 主催者は、本コンテストに関し、その過程で何らかの不具合やエラーが発生しないことその他のいかなる事項についても明示または黙示を問わず何らの保証も行わないものとします。
- II. 輸送中の事故など主催者の責めに帰さない理由によって、受賞者が記念品を受領できなかった場合、主催者は一切の責任を負いません。

## 16 その他

事務局からの連絡は以下のメールアドレスより配信します。受信できるよう予めメールフィルタリング解除などの設定をお願いいたします。

[challenge@koov.io](mailto:challenge@koov.io)