

KOOV Challenge 2022 募集要項

～ロボット制作部門～

※KOOV をお持ちの方向けの部門です。

目次

1. コンテストの概要
2. 開催テーマ
3. 参加対象
4. 参加費用
5. 区分
6. 制作物
7. 制作に関する条件
8. 審査方法と審査基準
9. 審査に関する諸注意
10. エントリー方法
11. 募集期間
12. 表彰
13. 結果発表
14. 禁止事項
15. 免責事項
16. その他

1 コンテストの概要

KOOV Challenge は、シンプルなブロックと自由なプログラミングを通じて多彩な表現と協働に挑戦するロボットコンテストです。KOOV Challenge は順位を競うことだけが目的のロボットコンテストではありません。観察し、考え、話し、作り、失敗して、また考えて…そんな試行錯誤を楽しみ、世界の仲間と出会い、ともに挑戦するコンテストです。

世界の仲間と作品を通して交流し、これまでの自分にはなかった新しい気づきを得てください。

このコンテストへの参加が、次の新しい一歩を踏み出すきっかけになることを願っています。

2 開催テーマ

「身につけるセーフティ」

～安全で新しいファッションを考えよう～

今年の KOOV Challenge は「安全」をテーマにオンラインで開催します。私たちの住む社会で身の回りにどんな危険がひそんでいるか調べ、身を守る服装、装飾などを KOOV で表現し、動画と文章で発表しましょう。

危険といってもちょっとした困りごとのようなことでも大丈夫。暑い日に喉が渇く、突然の雨で地面が滑る、なども私たちの身体に悪い事態を引き起こすおそれがあります。そういった事態からどんなものを身につけることによって解決できるか考えましょう！

とはいえ見るからにアヤシイものを持って街に出かけたくないですよね？身につけるものをかっこよく、かわいく見せることもとても大事です。または身につけやすいように工夫するもの良いでしょう。もちろんアイデアを1つの作品で解決してもいいけれど、いろんな形のものがある1つのアイテムで表現しきれないときは作品をたくさんつくってもいいのです。作品は期間内に何度でも作り直すことができるので、直す前に写真や動画に残しておくまとめる時に新たなファッションが思いつくかも？

3 参加対象

日本に在住の KOOV プレイヤー(以下、プレイヤー)

4 参加費用

無料

5 区分

プレイヤーの学年(2022年8月1日時点)に応じて、該当する区分にエントリーしてください。エントリーは個人単位のみの受付となります。

- A) 未就学
小学校入学前のプレイヤーが対象です。
- B) U-G3
小学1年生以上かつ小学3年生以下のプレイヤーが対象です。
- C) U-G6
小学4年生以上かつ小学6年生以下のプレイヤーが対象です。
- D) Over-Grade
中学1年生以上のプレイヤーが対象です。

6 制作物

「7 制作に関する条件」をよく読み、下記 A~D の4つの制作物を制作してください。

- A) 安全に暮らすために、あったらいいなと思う服装、装飾などを制作してください。
- B) 制作した作品にプログラミングをし、動きをつけてください。
- C) 制作した作品を動画または写真で記録し「身につけるセーフティ」をイメージした動画を2分以内で制作してください。
- D) 作品をつくるときにどんな工夫をしたか、作品を見た人にどんな気持ちになってもらいたいと思って作ったかを文で説明してください(500文字程度まで)

7 制作に関する条件

I. 利用可能な機材

KOOV コアやその他のブロックや電子パーツには制限はありません。また、身の回りにある素材を使用することができます。

II. その他制作に関する条件

- A) 作品 1 つ 1 つにプログラミングすることができますが提出するプログラムは 1 点までとします。代表的なプログラムを登録してください。
- B) 動画は 2 分以内であればカットや字幕などの編集をすることができます。編集は任意で、編集の有無が審査に影響することはありません。字幕で作品の説明をしても構いませんが、同じ内容が説明文にも含まれるようにしてください(字幕のみでの説明は不可)。編集ツールに迷われた場合、各 OS で以下のツールが利用可能ですので参考にしてください。いずれも複数動画の連結など基本的な編集が可能です。※ただし、主催者は編集ツールの機能等についてなんら保証せず、使用による結果についても責任を負いません。
 - a. Windows 10: フォト
 - b. Mac/iPad/iPhone: iMovie
 - c. Android: Google フォト
- C) 作者が映像内で声による説明を加えることや役を演じることを許可します。音声で作品の説明をしても構いませんが、同じ内容が説明文にも含まれるようにしてください(音声のみでの説明は不可)。

III. 制作時の諸注意

- A) 使用できる「身の回りにある素材」に制限は設けませんが、使用したことによる KOOV の故障など、原状復帰が困難になった場合も、主催者は対応いたしかねますので、十分ご注意ください。
- B) 提出された動画、ストーリーは KOOV アプリ上で公開します。映像内に他者の著作物(イラストや音楽、歌詞など)を映り込ませたり流したりするなどして使用する場合は、権利者の許諾の要否などを必ず事前に確認した上で応募してください。また、映像内に人が映り込む場合は、その方(15 歳未満の場合は保護者の方)の同意を得てください。万一、著作権侵害や同意がない人の顔が映り込んでいたなどの問題があった場合は、応募者の責任とし、主催者は責任を負いません。

8 審査方法と審査基準

審査は、主催者が選定した審査員が下記の4つの観点で実施します。よく読んで、作品を制作してください。

I. アートとデザインの観点

- A) KOOV の特徴が生かされた、動きと外見であること
- B) 今までにない、自分にしかできない作品であること
- C) 自分だけじゃない、みんなもワクワクできる作品であること

II. コミュニケーションとリーダーシップの観点

- A) ルールを守っていること
- B) いろんな国、いろんな年齢の人に伝わる作品であること
- C) 問題をみつけ、解決へのストーリーを立てていること

III. 知識とスキルの観点

- A) アイデアを実現するための、造形力をもっていること
- B) アイデアを実現するための、コーディング力をもっていること

IV. 今回のテーマに合わせたオリジナル観点

より多くの人が安全に楽しめる服装、装飾などを表現していること

9 審査に関する注意事項

I. 審査の対象とならないもの

以下に該当する場合、審査の対象とはなりません。ご注意ください。

- A) 「6 制作物」「7 制作に関する条件」に記載されている事項が守れていないもの
- B) 「14 禁止事項」に記載されている事項に該当するもの

II. その他の諸注意

- A) 審査はあくまでアイデアやアイデアを実現するための工夫に対して、上記の基準をもとに審査を行います。使っているパーツやコアの多さで審査が有利に働くことはありません。
- B) 動画と説明が主な審査対象となります。プログラミングはその補助として審査しますので代表的なものを提出してください。
- C) 審査結果に対する質問等は受け付けませんのでご了承ください。

10 エントリー方法

エントリー受付期間中に、KOOV アプリの「じゅうせいさく」上部からコンテストページに入り、「ロボット制作部門」の該当する学年区分を選択して作品の登録を行ってください。2022年7月26日(火)15:00頃からエントリー可能です。

11 エントリー受付期間

2022年7月26日(火)15:00頃から2022年9月8日(木)15:00頃まで

※時間には余裕をもってエントリーしてください。

12 表彰

「5区分」に記載の4つの区分ごとに下記の表彰を設けます。

A) 金賞(1名)

賞状と記念品を贈呈します。

B) 銀賞(1名)

賞状と記念品を贈呈します。

C) 銅賞(1名)

賞状と記念品を贈呈します。

D) 特別賞(最大3名)

賞状と記念品を贈呈します。

特別賞は、「8 審査基準」に記載されている審査の観点「今回のテーマに合わせたオリジナル観点」で優れていた個人に贈られます。特別賞については該当なしの可能性もあります。

E) 新人賞(最大2名) 賞状と記念品を贈呈します。

A～Dの賞とは別に、プレイヤーの作成日が2021年9月1日以降の新人プレイヤーの中から新人賞を選定します。

※「8 審査方法と審査基準」に記載されているI～IVの4つの評価観点のうち、金賞、銀賞、銅賞、新人賞はI～IIIがそれぞれ30%、IVが10%の比率で審査が行われます。特別賞はIVが100%の比率で審査が行われます。

<記念品等の贈呈について>

受賞者にはKOOV Challenge事務局から個別にご連絡し、記念品のお送り先を確認させていただきます。記念品は、結果発表日以降順次お送りします。

また、残念ながら受賞とはならなかった参加者にも、デジタル参加賞状を贈呈します。デジタル参加賞状はKOOVアプリのKOOV Challengeエントリーページ、またはメールでご案内するURLからアンケートにご回答いただくとダウンロードできます。

13 結果発表

結果はソニー・グローバルエデュケーションの会社ニュース・教育情報サイト <https://www.koov.io/column/>にて発表します。

結果発表日時

2022年10月17日(月) 13:00頃

14 禁止事項

下記の行為を禁止します。

- I. 参加者以外が、プログラミングを行う行為。
- II. 参加者以外が、エントリー作品を創る行為。
- III. 参加者以外が、動画やポートフォリオなど制作物の説明資料を作る行為。
- IV. 盗作行為。
- V. コンピューターウイルスなどコンテストの運営に危害を与える可能性のあるものを含んだ作品の提出。
- VI. 他者を攻撃あるいは中傷するような作品や行為、人種差別・ポルノ・性的な内容を含んだ作品や行為、そ

の他法令に違反または第三者の権利を侵害するような作品や行為など、主催者が違法または不適切と判断する作品の提出や行為。

VII. その他募集要項や主催者の指示に反する作品の提出。

15 免責事項

- I. 主催者は、本コンテストに関し、その過程で何らかの不具合やエラーが発生しないことその他のいかなる事項についても明示または黙示を問わず何らの保証も行わないものとします。
- II. 輸送中の事故など主催者の責めに帰さない理由によって、受賞者が記念品を受領できなかった場合、主催者は一切の責任を負いません。

16 その他

事務局からの連絡は以下のメールアドレスより配信します。受信できるよう予めメールフィルタリング解除などの設定をお願いいたします。

challenge@koov.io