

KOOV Challenge 2021 募集要項

～VIRTUAL KOOV 部門～

※KOOV を持っていない方も参加できる部門です。

目次

1. コンテストの概要
2. 開催テーマ
3. 参加対象
4. 参加費用
5. 部門
6. ルール
7. 推奨動作環境
8. エントリー方法
9. 募集期間
10. 表彰
11. 結果発表
12. 禁止事項
13. 免責事項
14. その他

1 コンテストの概要

KOOV Challenge は、シンプルなブロックと自由なプログラミングを通じて多彩な表現と協働に挑戦するロボットコンテストです。KOOV Challenge は順位を競うことだけが目的のロボットコンテストではありません。観察し、考え、話し、つくり、失敗して、また考えて…そんな試行錯誤を楽しみ、世界の仲間と出会い、ともに挑戦するコンテストです。

世界の仲間と作品を通して交流し、これまでの自分にはなかった新しい気づきを得てください。
このコンテストへの参加が、次の新しい一歩を踏み出すきっかけになることを願っています。

2 開催テーマ

「雪かき 2021」～バーチャルアトラクション Ver.～

今年、新たに KOOV Challenge に登場した VIRTUAL KOOV 部門。皆さんには KOOV アプリ上の 3D 空間でロボットを自由自在に動かし、課題をクリアしてポイントをゲットしていただきます。プログラミング次第で高得点を狙える可能性は無限大。KOOV を持っていない皆さんもこの夏、KOOV Challenge に挑戦してみませんか？

3 参加対象

日本に在住の個人の方(以下、プレイヤー)

4 参加費用

無料

5 部門

プレイヤーの学年(2021年6月1日時点)やエントリー形態に応じて該当する区分にエントリーしてください。エントリーは個人単位のみ受付となります。

A) U-G3

小学3年生以下のプレイヤーが対象です。

B) U-G6

小学4年生以上かつ小学6年生以下のプレイヤーが対象です。

C) Over-Grade

中学1年生以上のプレイヤーが対象です。

6 ルール

KOOV Challenge 用に用意された KOOV アプリ内の特設フィールドにおいてロボットをプログラミングして動かし、制限時間内により多くのポイントを獲得してください。エントリー期間内であれば何度でも挑戦することができ、最も高いポイントがランキングに反映されます。

[ポイントの獲得方法]

フィールド内には、指定の箇所に行く、ボールを落とす、指定の動作をするなど様々なミッションが設定されており、各ミッションを達成するごとにそのミッションに設定されたポイントが加算されます。

制限時間内により多くのミッションを達成できるように工夫してみてください。

ルールの詳細はエントリー時に KOOV アプリで表示される案内でご確認ください。

7 推奨動作環境

VIRTUAL KOOV の動作環境は以下を推奨しています。エントリー前にご確認ください。

Windows

Windows 10

Intel Core i3 10 世代 2.1GHz 相当以上の CPU

メインメモリ 4GB

グラフィック: WebGL 対応

Mac

macOS 10.14 以降の 2018 年以降発売のハードウェア

※ Apple M1 チップに関しては動作保証を行っておりません。

iPad

iPad 第8世代

iPad Air 第3世代以降

iPad mini 第5世代

iPad Pro3 以降

Chromebook

動作保証を行っておりません。

※VIRTUAL KOOV はプログラム実行時にリアルタイムで物理演算を行います。他のアプリケーション等が起動していてメモリが不足している場合 VIRTUAL KOOV のパフォーマンスに影響が出る場合がありますので、他のアプリケーション等はできるだけ閉じた状態で取り組まれることをおすすめします。

8 エントリー方法

エントリーは KOOV アプリ経由で行っていただきます。以下に説明するアカウント作成や事前登録は、プレイヤーが未成年であるなど保護者の方がいる場合は、保護者の方が行ってください。

KOOV アプリのご利用には Sony Global Education アカウントが必要です。以下の URL からアカウントを作成し、画面の説明に従って KOOV アプリをダウンロードしてログインしてください。

<https://account.sonyged.com/>

ログイン後、KOOV アプリでエントリーされるお子さま毎にプレイヤーを作成してください。

そのうえで、エントリー受付期間中に以下の手順で事前登録のうえ競技を行い、エントリーを完了してください。事前登録、エントリーともに 2021 年 7 月 26 日(月)15:00 頃から可能です。

1. メンバーズページ<<https://www.koov.io/members>>に、作成した Sony Global Education アカウントでログインし、事前登録を行ってください。
2. KOOV アプリにエントリーするプレイヤーのアカウントでログインし、KOOV アプリの「じゅうせいさく」上部のコンテスト機能から「VIRTUAL KOOV 制作部門」を選択し、画面の説明にしたがって競技を開始してください。プログラミングを行い、獲得ポイントがランキングに反映された時点でエントリー完了となります。

9 エントリー受付期間

2021年7月26日(月)15:00頃から2021年9月9日(木)15:00頃まで

※時間には余裕をもってエントリーしてください。

10 表彰

上記「5 部門」に記載の3つの学年により区分された部門ごとに、エントリー受付期間の締切時点の獲得ポイント総合ランキング上位3名を表彰します。ポイントが同点だった場合は、そのポイントを取得したタイミングが早かった方のプレイヤーを表彰します。

A) 金賞(1名)

賞状と記念品、副賞のデジタルスチルカメラ DSC-WX350 を贈呈します。

B) 銀賞(1名)

賞状と記念品、副賞のワイヤレスステレオヘッドセット WF-XB700 を贈呈します。

C) 銅賞(1名)

賞状と記念品、副賞のワイヤレスポータブルスピーカー SRS-XB23 を贈呈します。

<記念品等の贈呈について>

記念品や副賞は、事前登録の際に記入いただく「保護者の住所」宛てに表彰式実施日以降順次お送りします。

また、残念ながら受賞とはならなかった参加者にも、デジタル参加賞状を贈呈します。

11 結果発表

結果は YouTube にて配信する動画にて発表します。

受賞者の一部の方には、事前に依頼をさせていただいた上で受賞のコメント(作品への思いや受賞しての感想)を1分程度でお話いただくことを予定しています。

開催日時

2021年10月31日(日) 10:00～11:00

※動画はその後も Sony Global Education の YouTube アカウントに残るため、この時間以降であればいつでも視聴いただけます。

12 禁止事項

下記の行為を禁止します。

- I. 参加者以外が、プログラミングを行う行為。
- II. コンピューターウイルスなど主催者やコンテストの運営等に危害を与える可能性のある指令またはデータの送信、その他法令に違反または第三者の権利を侵害するなどの主催者が違法または不適切と判断する行為。
- III. その他募集要項や主催者の指示に反する行為。

13 免責事項

- I. 本大会のエントリーによって生じたいかなる損失についても、法令に別段の定めがある場合を除き、主催者は責任を負いません。
- II. 輸送中の事故などあらゆる理由によって、受賞者が記念品を受領できなかった場合、主催者は一切の責任を負いません。

14 その他

事務局からの連絡は以下のメールアドレスより配信します。受信できるよう予めメールフィルタリング解除などの設定をお願いいたします。

challenge@koov.io