

KOOV Challenge 2021 募集要項

～ロボット制作部門～

※KOOV をお持ちの方向けの部門です。

目次

1. コンテストの概要
2. 開催テーマ
3. 参加対象
4. 参加費用
5. 区分
6. 制作物
7. 制作に関する条件
8. 審査方法と審査基準
9. 審査に関する諸注意
10. エントリー方法
11. 募集期間
12. 表彰
13. 結果発表
14. 禁止事項
15. 免責事項
16. その他

1 コンテストの概要

KOOV Challenge は、シンプルなブロックと自由なプログラミングを通じて多彩な表現と協働に挑戦するロボットコンテストです。KOOV Challenge は順位を競うことだけが目的のロボットコンテストではありません。観察し、考え、話し、つくり、失敗して、また考えて…そんな試行錯誤を楽しみ、世界の仲間と出会い、ともに挑戦するコンテストです。

世界の仲間と作品を通して交流し、これまでの自分にはなかった新しい気づきを得てください。

このコンテストへの参加が、次の新しい一歩を踏み出すきっかけになることを願っています。

2 開催テーマ

「未来の街づくり」

～未来の便利で楽しい暮らしを考えよう～

今年の KOOV Challenge は「街づくり」をテーマにオンラインで開催します。未来の街での生活のあり方を考え、未来の街の姿を KOOV で表現し、動画と文章で実現するまでのストーリーを作ってください。

大きなビルや住みやすい家、歩くよりずっと早い電車や車、どこまでも続く道路、誰とでも通じ合う信号機... とても便利なものがすでに街に溢れています。「もっとこうしたらより良くなる」と思うものを見つけ、解決するための建物や乗り物を KOOV でつくりましょう。「もし今の生活に悩みなんてない、そのままで十分に便利だ。」と思うのなら、自分たちの街特有の文化を街全体で表現してみても良いでしょう。訪れた人たちが、自分たちの街を好きになるようなストーリーも考えてみましょう。

もちろんアイデアを1つの作品で解決してもいいけれど、街にはいろんな形のものがあるって KOOV で表現しきれないときは動画とレポートにまとまっていれば作品をたくさんつくってもいいのです。

大事なものは街を作ってみんなが楽しくなるまでのストーリー。作品は期間内に何度でも作り直すことができるので、直す前に写真や動画に残しておくまとめる時に新たなストーリーが思いつくかも？

3 参加対象

日本、中国、アメリカ合衆国に在住の KOOV プレイヤー(以下、プレイヤー)

4 参加費用

無料

5 区分

プレイヤーの学年(2021年6月1日時点)や過去のKOOV Challenge出場歴に応じて、該当する区分にエントリーしてください。エントリーは個人単位でのみの受付となります。

A) 未就学

小学校入学前のプレイヤーが対象です。

B) U-G3

小学1年生以上かつ小学3年生以下のプレイヤーが対象です。過去のKOOV Challenge エントリー経験に応じて以下の2クラスを設けます。

- ・ビギナークラス(KOOV Challenge 初エントリー)
- ・エキスパートクラス(過去のKOOV Challenge へのエントリー経験あり)

C) U-G6

小学4年生以上かつ小学6年生以下のプレイヤーが対象です。過去のKOOV Challenge エントリー経験に応じて以下の2クラスを設けます。

- ・ビギナークラス(KOOV Challenge 初参加)
- ・エキスパートクラス(過去のKOOV Challenge へのエントリー経験あり)

D) Over-Grade

中学1年生以上のプレイヤーが対象です。

6 制作物

「7 制作に関する条件」をよく読み、下記A～Dの4つの制作物を制作してください。

- 未来を想像して、あったらいいなと思う建物や乗り物(道具)を制作してください。
- 必要に応じて制作した作品にプログラミングをし、動きをつけてください。
- 制作した作品を動画または写真で記録し「未来の街」をイメージした動画を2分以内で制作してください。
- 作品をつくるときにどんな工夫をしたか、作品を見た人にどんな気持ちになってもらいたいと思って作った

かを文で説明してください(500 文字程度まで)

7 制作に関する条件

I. 利用可能な機材

KOOV コアやその他のブロックや電子パーツには制限はありません。また、身の回りにある素材を使用することができます。

II. その他制作に関する条件

- A) 作品 1 つ 1 つにプログラミングすることができますが提出するプログラムは 1 点までとします。代表的なプログラムを登録してください。
- B) 動画は 2 分以内であればカットや字幕などの編集をすることができます。編集は任意で、編集の有無が審査に影響することはありません。編集ツールに迷われた場合、各 OS で以下のツールが利用可能ですので参考にしてください。いずれも複数動画の連結など基本的な編集が可能です。※ただし、主催者は編集ツールの機能等についてなんら保証せず、使用による結果についても責任を負いません。
 - a. Windows 10: フォト
 - b. Mac/iPad/iPhone: iMovie
 - c. Android: Google フォト
- C) 作者が映像内で声による説明を加えることや役を演じることを許可します。

III. 制作時の諸注意

- A) 使用できる「身の回りにある素材」に制限は設けませんが、使用したことによる KOOV の故障など、原状復帰が困難になった場合も、主催者是对応いたしかねますので、十分ご注意ください。
- B) 提出された動画、ストーリーは KOOV アプリ上で公開します。映像内に他者の著作物(イラストや音楽、歌詞など)を映り込ませたり流したりするなどして使用する場合は、権利者の許諾の要否などを必ず事前に確認した上で応募してください。また、映像内に人が映り込む場合は、その方(15 歳未満の場合は保護者の方)の同意を得てください。万一、著作権侵害や同意がない人の顔が映り込んでいたなどの問題があった場合は、応募者の責任とし、主催者は責任を負いません。

8 審査方法と審査基準

審査は、主催者が選定した審査員が下記の4つの観点で実施します。よく読んで、作品を制作してください。

I. アートとデザインの観点

- A) KOOV の特徴が生かされた、動きと外見であること
- B) 今までにない、自分にしかできない作品であること
- C) 自分だけじゃない、みんなもワクワクできる作品であること

II. コミュニケーションとリーダーシップの観点

- A) ルールを守っていること
- B) いろんな国、いろんな年齢の人に伝わる作品であること
- C) 問題をみつけ、解決へのストーリーを立てていること

III. 知識とスキルの観点

- A) アイデアを実現するための、造形力をもっていること
- B) アイデアを実現するための、コーディング力をもっていること

IV. 今回のテーマに合わせたオリジナル観点

より多くの人が楽しくなる街づくりを表現していること

9 審査に関する注意事項

I. 審査の対象とならないもの

以下に該当する場合、審査の対象とはなりません。ご注意ください。

- A) 「6 制作物」「7 制作に関する条件」に記載されている事項が守れていないもの
- B) 「14 禁止事項」に記載されている事項に該当するもの

II. その他の諸注意

- A) 審査はあくまでアイデアやアイデアを実現するための工夫に対して、上記の基準をもとに審査を行います。使っているパーツやコアの多さで審査が有利に働くことはありません。
- B) 動画と説明が主な審査対象となります。プログラミングはその補助として審査しますので代表的なものを提出してください。

- C) 審査結果に対する質問等は受け付けませんのでご了承ください。

10 エントリー方法

エントリー受付期間中に、以下の手順で事前登録とエントリーを完了してください。事前登録、エントリーともに2021年7月26日(月)15:00頃から可能です。

1. メンバーズページ<<https://www.koov.io/members>>にエントリーするプレイヤーのアカウントでログインし、事前登録を行ってください。プレイヤーが未成年であるなど保護者の方がいる場合は、保護者の方が事前登録を行ってください。
2. KOOV アプリの「じゅうせいさく」上部のコンテスト機能から「ロボット制作部門」を選択して作品の登録を行ってください。

11 エントリー受付期間

2021年7月26日(月)15:00頃から2021年9月9日(木)15:00頃まで

※時間には余裕をもってエントリーしてください。

12 表彰

「5 区分」に記載の6つの区分ごとに下記の表彰を設けます。

- A) 金賞(1名)

賞状と記念品、副賞のデジタルスチルカメラ DSC-WX350 を贈呈します。

- B) 銀賞(1名)

賞状と記念品、副賞のワイヤレスステレオヘッドセット WF-XB700 を贈呈します。

- C) 銅賞(1名)

賞状と記念品、副賞のワイヤレスポータブルスピーカーSRS-XB23 を贈呈します。

- D) 特別賞(最大4名)

賞状と記念品を贈呈します。

特別賞は、「8 審査基準」に記載されている審査の観点「今回のテーマに合わせたオリジナル観点」

で優れていた個人に贈られます。特別賞については該当なしの可能性もあります。

※「8 審査方法と審査基準」に記載されている I～IV の 4 つの評価観点のうち、金賞、銀賞、銅賞は I～III がそれぞれ 30%、IV が 10%の比率で審査が行われます。特別賞は IV が 100%の比率で審査が行われます。

<記念品等の贈呈について>

記念品や副賞は、事前登録の際に記入いただく「保護者の住所」宛てに表彰式実施日以降順次お送りします。

また、残念ながら受賞とはならなかった参加者にも、デジタル参加賞状を贈呈します。

13 結果発表

結果は YouTube にて配信する動画にて発表します。

受賞者の一部の方には、事前に依頼をさせていただいた上で受賞のコメント(作品への思いや受賞しての感想)を 1 分程度でお話いただくことを予定しています。

開催日時

2021 年 10 月 31 日(日) 10:00～11:00

※動画はその後も Sony Global Education の YouTube アカウントに残るため、この時間以降であればいつでも視聴いただけます。

14 禁止事項

下記の行為を禁止します。

- I. 参加者以外が、プログラミングを行う行為。
- II. 参加者以外が、エントリー作品を創る行為。
- III. 参加者以外が、動画やポートフォリオなど制作物の説明資料を作る行為。
- IV. 盗作行為。
- V. コンピューターウイルスなどコンテストの運営に危害を与える可能性のあるものを含んだ作品の提出。

- VI. 他者を攻撃あるいは中傷するような作品や行為、人種差別・ポルノ・性的な内容を含んだ作品や行為、その他法令に違反または第三者の権利を侵害するような作品や行為など、主催者が違法または不適切と判断する作品の提出や行為。
- VII. その他募集要項や主催者の指示に反する作品の提出。

15 免責事項

- I. 本大会のエントリーによって生じたいかなる損失についても、法令に別段の定めがある場合を除き、主催者は責任を負いません。
- II. 輸送中の事故などあらゆる理由によって、受賞者が記念品を受領できなかった場合、主催者は一切の責任を負いません。

16 その他

事務局からの連絡は以下のメールアドレスより配信します。受信できるよう予めメールフィルタリング解除などの設定をお願いいたします。

challenge@koov.io